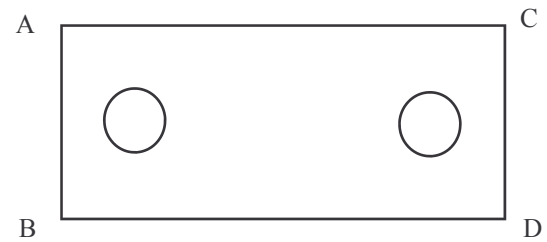


**BALLON CHATEAU****1. TERRAIN ET MATERIEL**

- Terrain rectangulaire : 20 à 25 m X 10 à 15 m
- Deux cercles de 3 à 5 m de diamètre à 2 m des lignes de fond (les "châteaux")
- 1 ballon type handball
- 3 "tours" par château (bouteilles lestées, quilles ...) espacées d'au moins 60 cm entre elles.
- Signes distinctifs indispensables (foulards, chasubles ...)

**2. EQUIPES**

2 équipes mixtes de 7 joueurs + X remplaçants qui jouent obligatoirement au moins une mi-temps.

3. BUT DU JEU

Détruire, à l'aide du ballon, un maximum de tours du château du camp adverse dans le temps imparti : 2 manches de 6 minutes espacées d'un minute de repos (chaque tour abattue rapporte 1 point).

4. FONCTIONNEMENT ET REGLES DU JEU

- A l'engagement, chaque équipe occupe une moitié de terrain. Le ballon est mis en jeu par l'arbitre au centre du terrain par un "entre-deux", c'est à dire un lancer en chandelle entre deux joueurs adverses.
- Les joueurs ne peuvent ni courir balle à la main, ni dribbler, ni garder le ballon sans le jouer, ni empiéter dans un château, en attaque comme en défense.
- Chaque tour abattue rapporte un point. Si toutes les tours d'un château sont abattues avant la fin de la partie, celles-ci sont relevées par l'arbitre et la partie continue.

- Remise en jeu
- lorsqu'une tour est abattue : au centre du terrain (chaque équipe dans son camp)
 - lorsque la balle sort par une ligne latérale : derrière cette ligne par un joueur adverse
 - lorsque la balle sort par une ligne de fond : jet de coin (en A, B, C ou D) par un adversaire du joueur qui a touché la balle le dernier.
 - lorsque le ballon s'immobilise dans un château, hors de portée d'un joueur : par l'arbitre. Celui-ci qui donne alors le ballon aux défenseurs (attaquants à 3 m du cercle).

FAUTES	SANCTIONS
<ul style="list-style-type: none"> ☐ Attitude déloyale ou brutale envers un adversaire (ex: bousculer volontairement, arracher le ballon ...) ☐ "tenu" (ballon gardé plus de 5 s) ou "marché" (plus de 3 pas ballon en main) ☐ Empiéter dans un château (en attaque ou en défense). ☐ Toucher le ballon avec le pied ou avec la jambe. 	<p>Jet franc: Balle à l'adversaire sur le lieu de la faute, opposants à 3 m</p>
<ul style="list-style-type: none"> ☐ Critique systématique des décisions de l'arbitre, mauvais esprit. 	<p>Expulsion temporaire</p>