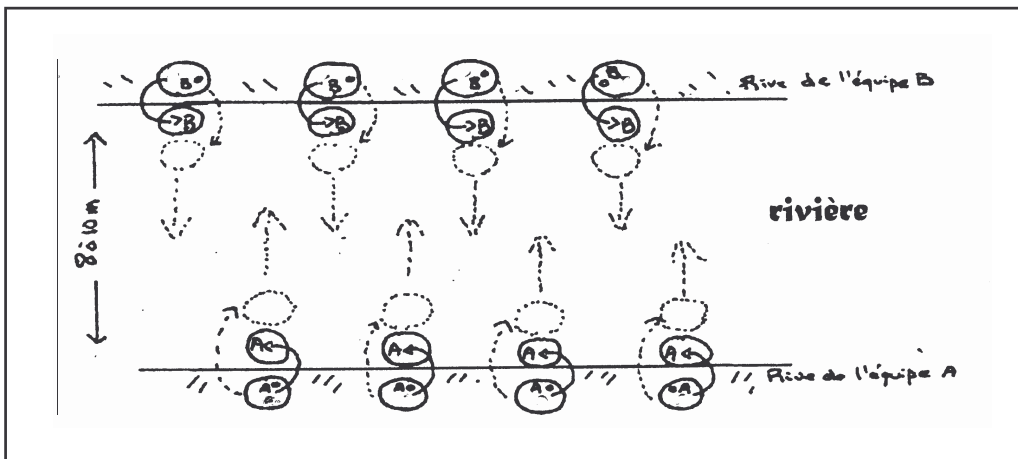


1- DISPOSITIF



2 équipes mixtes de 8 joueurs + X remplaçants

Matériel nécessaire:
 - foulards
 - 2 cerceaux et 1 ballon par groupe de 2 élèves

2- BUT DU JEU

Atteindre la rive opposée avec son co-équipier sans jamais tomber dans la rivière (marcher à l'extérieur d'un cerceau-radeau) et sans "mouiller" son ballon.

3- DUREE D'UNE PARTIE

Une partie comporte 2 manches + une "belle" éventuellement.

4-FONCTIONNEMENT DU JEU

Au signal du meneur de jeu, chacun des 4 joueurs de l'équipe A situés sur leur rive :

- lance le ballon à son coéquipier situé dans le cerceau devant lui
- le rejoint dans son cerceau
- récupère le cerceau qu'il vient de quitter pour le placer devant lui et sauter dedans

Le joueur qui vient de recevoir le ballon le lance alors à son tour à son partenaire et procède de la même façon pour faire progresser le jeu qui continue jusqu'à atteindre la rive d'en face (voir dispositif).

Pendant ce temps, les 4 groupes d'équipiers B partis au même moment que les équipiers A en font de même.

L'équipe qui la première réussit à faire franchir la rivière par **3 des 4 groupes** engagés au départ gagne la manche.

Ceux qui ne jouent pas veilleront à l'arbitrage de leurs camarades.

FAUTES

- ☐ Le ballon ou un pied se retrouve à l'extérieur d'un radeau-cerceau.

CONSEQUENCES

Retour au départ pour l'équipe de deux élèves fautive.