



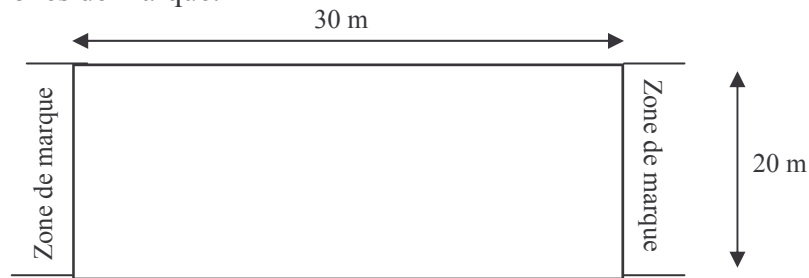
RUGBY

(Règlement de la rencontre USEP)



1- DISPOSITIF

Le jeu se déroule avec une balle ovale, sur un terrain rectangulaire de 30 X 20 m. Il est prolongé à ses extrémités de 2 zones de marque.



Chaque équipe se compose de **7 joueurs** (2 filles au moins sur le terrain).

2- BUT DU JEU

Chaque équipe tente, par des passes, de progresser vers la zone de marque de l'adversaire pour aller poser le ballon derrière sa ligne d'essai: un point ("essai") est alors marqué.

3- DUREE D'UNE PARTIE

Une partie comporte 2 périodes de 7 minutes.

4- FONCTIONNEMENT DU JEU

- A l'engagement, chaque équipe occupe une moitié de terrain. Le ballon est mis en jeu par l'arbitre au centre du terrain, par un lancer en chandelle entre deux joueurs adverses.
- Tout joueur peut se saisir du ballon et courir en le portant. Le jeu au pied est interdit.
- La passe à un joueur en avant du porteur de balle est interdite.
- On peut arrêter le porteur du ballon en le plaquant, mais obligatoirement au-dessous des épaules: le joueur plaqué doit immédiatement lâcher le ballon dès qu'il est à terre (un genou au sol) sinon il y a faute ("tenu").

Remise en jeu: *Suite à une faute:* un joueur se saisit du ballon et effectue une passe entre ses jambes à un partenaire situé derrière lui.

L'équipe adverse doit garder une distance de 5 m jusqu'au moment de la réception de la passe (pour limiter les contacts).



Suite à une « touche » (sortie par une ligne latérale) : idem .

La remise en jeu s'effectue à 3 m de l'endroit où la balle est sortie. Adversaires à 5 m.

Suite à un essai: lorsqu'un point est marqué, chaque équipe se replace dans son camp (comme au début de la partie).

La balle est remise en jeu au centre du terrain par un des joueurs de l'équipe qui n'a pas marqué (passe vers l'arrière entre les jambes, adversaires à 5 m).

FAUTES

- ☐ Avoir une attitude déloyale ou brutale envers un adversaire (ex: bousculer, arracher le ballon ...)
- ☐ Jouer au pied
- ☐ Passer à un joueur situé en avant de soi ("en avant")
- ☐ Conserver le ballon alors qu'on est à terre ("tenu")

CONSEQUENCES

La balle revient à l'autre équipe (adversaires à 5 m) à l'endroit de la faute.